

ICT융합공과대학  
게임공학과

학 년	과정구분		1 학 기				2 학 기			
	전공명	이수구분	교과목 번호	교 과 목 명	학점	시간	교과목 번호	교 과 목 명	학점	시간
1	게임공학과	공통교양	100108	기본영어	2	2/0	100030	영어회화	2	2/0
			100110	논리적사유와글쓰기	2	2/0	100137	소프트웨어(코딩)	1	1/0
			100135	콜라보인성과ESG	1	1/0	100138	디지털시대와인문학	2	2/0
			100141	프로젝트길잡이 I	1	1/0	100139	생애및진로설계	1	1/0
			100143	지도교수멘토링 I	0.25	0.25/0	100142	프로젝트길잡이 II	1	1/0
			100144	지도교수멘토링 II	0.25	0.25/0	100144	지도교수멘토링 II	0.25	0.25/0
	게임공학과	전공필수	401511	게임학개론	3	3/0	400725	게임스토리텔링	3	3/0
			402044	게임개발입문(Python)	3	0/3	402043	게임개발입문(Godot)	3	0/3
2	게임공학과	공통교양	100145	지도교수멘토링 III	0.25	0.25/0	100140	솔로리딩	2	2/0
			100146	지도교수멘토링 IV	0.25	0.25/0	100146	지도교수멘토링 IV	0.25	0.25/0
			503916	컴퓨터프로그래밍	3	1/2	500111	객체지향프로그래밍	3	1/2
			509451	2D게임그래픽및실습	3	1/2	509459	게임네트워크프로그래밍및실	3	1/2
			509458	게임네트워크이론	3	3/0	511215	3D게임그래픽및실습 (캡스톤	3	1/2
	게임공학과	전공선택	510168	게임전산기초	3	3/0	511216	게임과문화(캡스톤디자인)	3	3/0
			511214	게임엔진입문(Unity)	3	0/3	511217	게임엔진개발 I (Unity)	3	0/3
			100147	지도교수멘토링 V	0.25	0.25/0	100148	지도교수멘토링 VI	0.25	0.25/0
3	게임공학과	전공선택	503125	자료구조	3	3/0	502439	알고리즘	3	0/3
			509453	3D게임그래픽프로그래밍	3	0/3	508707	캡스톤디자인 I	3	3/0
			509460	게임서버개론	3	1/2	510176	3D게임배경모델링실습	3	1/2
			510170	게임데이터베이스	3	1/2	510219	모바일게임프로그래밍실습	3	1/2
			510171	3D게임캐릭터모델링실습	3	1/2	510296	게임클라우드컴퓨팅시스템	3	3/0
			511218	게임엔진개발 II (Unity)(캡스	3	0/3	511219	VR엔진입문(Unreal)	3	0/3
4	게임공학과	전공선택	100149	지도교수멘토링 VII	0.25	0.25/0	100150	지도교수멘토링 VIII	0.25	0.25/0
			508708	캡스톤디자인 II	3	3/0	509452	3D게임고급모델링기법	3	3/0
			510293	3D게임고급애니메이션실습	3	1/2	509693	머신러닝	3	0/3
			510295	고급게임인공지능및실습	3	1/2	511221	캡스톤디자인(게임지식재산)	3	3/0
			510338	게임융합디자인과창업	3	1/2	511222	VR엔진개발 II (Unreal)	3	0/3
			511220	VR엔진개발 I (Unreal)	3	0/3				

( ) 학(부)과장 (인)

( ) 전공주임교수 (인)

( ) 전공주임교수 (인)

( ) 전공주임교수 (인)

※ 학과의 경우 학(부)과장 날인 후 제출

※ 학부의 경우 학(부)과장 및 소속 전공주임교수 날인 후 제출